



艾凯咨询
ICAN Consulting

2008-2010年金融危机下中国网络游戏市场分析与投资咨询报告

一、调研说明

《2008-2010年金融危机下中国网络游戏市场分析与投资咨询报告》是艾凯咨询集团经过数月的周密调研，结合国家统计局，行业协会，工商，税务海关等相关数据，由行业内知名专家撰写而成。报告意于成为从事本行业人士经营及投资提供参考的重要依据。

报告主要可分为四大部分，首先，报告对本行业的特征及国内外市场环境进行描述；其次，是本行业的上下游产业链，市场供需状况及竞争格局从宏观到细致的详尽剖析，接着报告中列出数家该行业的重点企业，分析相关经营数据；最后，对该行业未来的发展前景，投资风险给出指导建议。相信该份报告对您把握市场脉搏，知悉竞争对手，进行战略投资具有重要帮助。

官方网址：<https://www.icandata.com/view/41119.html>

报告价格：纸介版9000元 电子版9000元 纸介版+电子版9200元

订购电话：400-700-0142 010-80392465

电子邮箱：sales@icandata.com

联系人：刘老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、摘要、目录、图表

2007年的中国网游市场，风云突变，新旧交替，尽管随着行业进入壁垒的不断降低，用户结构的变化进一步加大，行业的不确定性也进一步提高。但不论是从产业数据还是从众多国内网游企业争先恐后上市的事实来看，2007年的网络游戏市场发展良好。

作为中国互联网的一个重要分支，网络游戏这一新经济概念在2007年表现得尤为强劲，一年之内，完美时空、金山、巨人、网龙纷纷借网络游戏概念上市，为国内网游市场上演了一出精彩的舞台剧。而企业的争相上市以及华尔街乃至整个国际风投领域对游戏概念的中国互联网公司的持续看好，也使得网络游戏再次当仁不让地成为了2007年各互联网企业巨头继续竞争的焦点。有分析认为，中国的网络游戏业在未来仍将保持30%左右的年增长率。

【 目录 】

第一章 网络游戏相关介绍

第一节 网游定义及分类

一、网络游戏的定义二

二、网络游戏的分类

三、网络游戏与单机版游戏对比

第二节 网游发展历程回顾

一、网络游戏发展史

二、网络游戏在中国的发展历程

三、网络游戏的主要流派

第三节 网络游戏产业链分析

第二章 金融危机下全球网络游戏市场发展分析

第一节 全球网络游戏总体分析

一、发展现状

二、市场规模

三、发展特征

第二节 主要发展国家市场分析

一、美国

二、日本

三、韩国

第三章 金融危机下我国网络游戏行业发展环境分析

第一节 网络游戏的发展分析

第二节 政策法规环境分析

一、网络游戏产业政策环境剖析

(一) 中国对网游产业的态度

(二) 网络游戏产业法律环境解析

(三) 网络游戏开发商与运营商法律关系分析

网络游戏业法律纠纷主要类型分析

二、网游相关政策法规

(一) 网游“防沉迷系统”开发标准

(二) 电子出版物管理规定

(三) 《互联网出版管理暂行规定》

第三节 技术发展环境分析(自主研发、知识产权等)

第四节 社会发展环境分析(居民消费水平、消费观念)

第四章 2007年我国网络游戏市场运行分析

第一节 我国网络游戏市场规模

第二节 我国网络游戏细分市场的发展状况

一、原创网游市场

二、代理国外网游市场

三、本土网游市场

第三节 我国网络游戏类别分析

第四节 我国网络游戏市场占有率

第五节 我国网络游戏市场变动分析

一、网络游戏用户结构变化的影响

二、政府管理力度的变动

第六节 我国手机网络游戏市场分析

第五章 金融危机下网络游戏行业竞争现状分析

第一节 行业竞争结构分析

- 一、现有企业间竞争
- 二、潜在进入者分析
- 三、替代品威胁分析
- 四、供应商议价能力
- 五、客户议价能力

第二节 行业集中度分析

- 一、市场集中度分析
- 二、品牌集中度分析
- 三、企业集中度分析
- 四、区域集中度分析

第三节 行业国际竞争力比较

- 一、生产要素
- 二、需求条件
- 三、支援与相关产业
- 四、企业战略、结构与竞争状态
- 五、政府的作用

第六章 金融危机下主要网游公司经营与竞争分析

第一节 盛大

- 一、经营状况分析
- 二、企业发展动态

第二节 第九城市

- 一、经营状况分析
- 二、企业发展动态

第三节 巨人网络

- 一、经营状况分析
- 二、企业发展动态

第四节 网易

- 一、经营状况分析

二、企业发展动态

第五节 腾讯

一、经营状况分析

二、企业发展动态

第六节 搜狐

一、经营状况分析

二、企业发展动态

第七节 完美时空

一、经营状况分析

二、企业发展动态

第八节 金山

一、经营状况分析

二、企业发展动态

第九节 网龙

一、经营状况分析

二、企业发展动态

第七章 互联网产业分析

第一节 互联网与网络游戏产业浅析

一、网游业成互联网发展的亮点

二、国产网游已占互联网市场六成份额

三、中国将成为互联网强国网游发展不可忽视

第二节 互联网产业发展综述

一、互联网行业发展的现状

二、中国互联网发展形势

三、互联网主要盈利模式

四、互联网行业未来的发展趋势

第三节 互联网发展存在的问题及建议

一、互联网发展存在的问题

二、无线互联网应用中面临的问题

三、发展互联网产业政策思路

第八章 2008-2010年网络游戏行业市场预测

第一节 中国网络游戏市场规模发展趋势

第二节 影响中国网络游戏市场走向因素分析

第三节 网络游戏未来十大趋势

第四节 中国网络游戏用户发展趋势

第五节 网络游戏运营商发展趋势

第九章 金融危机下的网络游戏行业投资分析

第一节 行业投资机会分析

第二节 行业投资风险分析

一、市场风险

二、政策风险

三、经营风险

.....

第三节 行业投资建议及策略

图表目录：

图表 网络游戏产业链

图表 网络游戏运营商的种类

图表 中国网络游戏运营商业模式

图表 2001-2007年中国互联网用户数

图表 2001-2007年中国网络游戏用户增长情况

图表 2001-2007年中国互联网用户数的构成

图表 2001-2007年中国网络游戏市场规模及增长率

图表 2007年网络游戏运营商市场规模份额

图表 2007年中国网络游戏运营商市场规模

图表 2008年中国网络游戏运营商市场规模

更多图表见报告正文

详细请访问：<https://www.icandata.com/view/41119.html>

三、研究方法

- 1、系统分析方法
- 2、比较分析方法
- 3、具体与抽象方法
- 4、分析与综合方法
- 5、归纳与演绎方法
- 6、定性分析与定量分析方法
- 7、预测研究方法

四、数据来源

对行业内相关的专家、厂商、渠道商、业务（销售）人员及客户进行访谈，获取最新的一手市场资料；

艾凯咨询集团长期监测采集的数据资料；

行业协会、国家统计局、海关总署、国家发改委、工商总局等政府部门和官方机构的数据与资料；

行业公开信息；

行业企业及上、下游企业的季报、年报和其它公开信息；

各类中英文期刊数据库、图书馆、科研院所、高等院校的文献资料；

行业资深专家公开发表的观点；

对行业的重要数据指标进行连续性对比，反映行业发展趋势；

中华人民共和国国家统计局 <http://www.stats.gov.cn>

中华人民共和国国家工商行政管理总局 <http://www.saic.gov.cn>

中华人民共和国海关总署 <http://www.customs.gov.cn>

中华人民共和国商务部 <http://www.mofcom.gov.cn>

中国证券监督管理委员会 <http://www.csrc.gov.cn>

中华人民共和国商务部 <http://www.mofcom.gov.cn>

世界贸易组织 <https://www.wto.org>

联合国统计司 <http://unstats.un.org>

联合国商品贸易统计数据库 <http://comtrade.un.org>

五、关于艾凯咨询网

艾凯咨询网（www.icandata.com）隶属艾凯咨询集团（北京华经艾凯企业咨询有限公司），艾凯咨询集团专注提供大中华区产业经济情报，为企业商业决策赋能，是领先的市场研究报告和竞争情报提供商

艾凯咨询集团为企业专业提供投资咨询报告、深度研究报告、市场调查、统计数据等。艾凯咨询网每天更新大量行业分析报告、图表资料、竞争情报、投资情报等，为用户及时了解迅速变化中的世界和中国市场提供便利，为企业商业决策赋能。

研究力量

高素质的专业的研究分析团队，密切关注市场最新动向。在多个行业，拥有数名经验丰富的专业分析师。对于特定及专属领域，我们有国内外众多合作研究机构，同时我们聘请数名行业资深专家顾问，帮助客户分清市场现状和趋势，找准市场定位和切入机会，提出合适中肯的建议，帮助客户实现价值，与客户一同成长。

我们的优势

权威机构 艾凯咨询集团二十年深厚行业背景;
数量领先 囊括主流研究报告和权威合作伙伴;
服务齐全 促销、推荐指数、积分、网上支付等;
良好声誉 广泛知名度、满意度，众多新老客户。