



艾凯咨询
ICAN Consulting

2008中国网络游戏媒介与受众测量报告

一、调研说明

《2008中国网络游戏媒介与受众测量报告》是艾凯咨询集团经过数月的周密调研，结合国家统计局，行业协会，工商，税务海关等相关数据，由行业内知名专家撰写而成。报告意于成为从事本行业人士经营及投资提供参考的重要依据。

报告主要可分为四大部分，首先，报告对本行业的特征及国内外市场环境进行描述；其次，是本行业的上下游产业链，市场供需状况及竞争格局从宏观到细致的详尽剖析，接着报告中列出数家该行业的重点企业，分析相关经营数据；最后，对该行业未来的发展前景，投资风险给出指导建议。相信该份报告对您把握市场脉搏，知悉竞争对手，进行战略投资具有重要帮助。

官方网址：<https://www.icandata.com/view/41952.html>

报告价格： 纸介版9000元 电子版9000元 纸介版+电子版9200元

订购电话： 400-700-0142 010-80392465

电子邮箱： sales@icandata.com

联系人： 刘老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、摘要、目录、图表

I 总体概述

1研究背景

2研究体系

3研究内容

5报告相关术语界定

6关键发现

II 报告正文

1中国网络游戏市场分析

1.1 中国网络游戏市场规模及预测

1.1.1 2007年中国网络游戏市场规模分析

1.1.2 中国网络游戏市场规模预测

1.2中国网络游戏市场格局分析

1.2.1 中国网络游戏厂商市场份额分析

1.2.2 中国网络游戏市场竞争阵营及竞争手段分析

1.2.3 中国网络游戏市场潜在竞争分析

1.3 中国网络游戏市场发展趋势

1.3.1 中国网络游戏市场未来竞争格局变化

1.3.2 中国网络游戏市场市场发展促进与阻碍因素分析

1.3.3 中国网络游戏市场发展关键成功因素分析

1.3.4 中国网络游戏市场市场发展趋势

1.4 中国网络游戏市场发展疑问

1.5 中国网络游戏市场发展提示

2中国网络游戏广告代理市场分析

2.1中国网络游戏广告代理市场规模及预测

2.1.1 2007年中国网络游戏广告代理市场规模分析

2.1.2 中国网络游戏广告代理市场规模预测

2.2中国网络游戏广告代理市场格局分析

- 2.2.1中国网络游戏广告代理商营收规模分析及排名
- 2.2.1 中国网络游戏广告代理商竞争格局及竞争手段分析
- 2.2.3 中国网络游戏广告代理商潜在竞争分析
- 2.3中国网络游戏广告代理市场发展趋势分析
- 2.3.1中国网络游戏广告代理市场未来竞争格局变化
- 2.3.2中国网络游戏广告代理市场发展促进因素和阻碍因素分析
- 2.3.3中国网络游戏广告代理市场发展关键成功因素分析
- 2.3.4中国网络游戏广告代理市场发展趋势分析
- 2.4中国网络游戏广告代理市场发展疑问
- 2.5中国网络游戏广告代理市场发展提示

3中国网络游戏运营网站受众统计

- 3.1中国网络游戏玩家在线时长统计
- 3.2受众到达统计
- 3.2.1不同网络游戏运营网站受众到达率
- 3.2.2不同网络游戏运营网站到达人数
- 3.2.3不同网络游戏运营网站到达人数占有率
- 3.3 流量统计
- 3.3.1不同网络游戏运营网站总页面浏览数
- 3.3.2不同网络游戏运营网站页面浏览占有率
- 3.3.3不同网络游戏运营网站人均页面浏览数
- 3.4 访问次数统计
- 3.4.1不同网络游戏运营网站总访问次数
- 3.4.2不同网络游戏运营网站访问次数占有率
- 3.4.3不同网络游戏运营网站人均访问次数
- 3.4.4不同网络游戏运营网站人均月度访问天数
- 3.5 时长统计
- 3.5.1不同网络游戏运营网站总访问时长
- 3.5.2不同网络游戏运营网站访问时长占有率
- 3.5.3不同网络游戏运营网站人均访问时长
- 3.6中国网络游戏运营网站受众特征统计
- 3.6.1 不同网络游戏运营网站受众性别构成比较统计

- 3.6.2 不同网络游戏运营网站受众年龄构成比较统计
- 3.6.3 不同网络游戏运营网站受众婚姻状况构成比较统计
- 3.6.4 不同网络游戏运营网站受众教育程度构成比较统计
- 3.6.5 不同网络游戏运营网站受众行业构成比较统计
- 3.6.6 不同网络游戏运营网站受众职业（位）构成比较统计
- 3.6.7 不同网络游戏运营网站受众月收入构成比较统计
- 3.6.8 不同网络游戏运营网站受众地区构成比较统计
- 3.6.9 不同网络游戏运营网站受众网龄构成比较统计
- 3.6.10 不同网络游戏运营网站受众日均上网时间构成比较统计
- 3.6.11 不同网络游戏运营网站受众月均互联网消费程度构成比较统计

4中国网络游戏运营网站受众网站访问统计

4.1受众到达统计

- 4.1.1不同游戏资讯网站受众到达率
- 4.1.2不同游戏资讯网站到达人数
- 4.1.3不同游戏资讯网站到达人数占有率

4.2 流量统计

- 4.2.1不同游戏资讯网站总页面浏览数
- 4.2.2不同游戏资讯网站页面浏览占有率
- 4.2.3不同游戏资讯网站人均页面浏览数

4.3 访问次数统计

- 4.3.1不同游戏资讯网站总访问次数
- 4.3.2不同游戏资讯网站访问次数占有率
- 4.3.3不同游戏资讯网站人均访问次数
- 4.3.4不同游戏资讯网站人均月度访问天数

4.4 时长统计

- 4.4.1不同游戏资讯网站总访问时长
- 4.4.2不同游戏资讯网站访问时长占有率
- 4.4.3不同游戏资讯网站人均访问时长

5中国网络游戏运营网站受众特征统计

5.1受众基本特征

- 5.1.1 不同游戏资讯网站受众性别构成比较统计
- 5.1.2 不同游戏资讯网站受众年龄构成比较统计
- 5.1.3 不同游戏资讯网站受众婚姻状况构成比较统计
- 5.1.4 不同游戏资讯网站受众网龄构成比较统计
- 5.1.5 不同游戏资讯网站受众日均上网时间构成比较统计
- 5.2 受众结构分布
 - 5.2.1 不同游戏资讯网站受众行业构成比较统计
 - 5.2.2 不同游戏资讯网站受众地区构成比较统计
- 5.3 受众消费能力
 - 5.3.1 不同游戏资讯网站受众月收入构成比较统计
 - 5.3.2 不同游戏资讯网站受众月支出构成比较统计
 - 5.3.3 不同游戏资讯网站受众职位构成比较统计
 - 5.3.4 不同游戏资讯网站受众教育程度构成比较统计
 - 5.3.5 不同游戏资讯网站受众月均互联网消费程度构成比较统计

注：本报告目录仅供示意，若最终报告的目录有所改动，以最终报告的目录为准

详细请访问：<https://www.icandata.com/view/41952.html>

三、研究方法

- 1、系统分析方法
- 2、比较分析方法
- 3、具体与抽象方法
- 4、分析与综合方法
- 5、归纳与演绎方法
- 6、定性分析与定量分析方法
- 7、预测研究方法

四、数据来源

对行业内相关的专家、厂商、渠道商、业务（销售）人员及客户进行访谈，获取最新的一手市场资料；

艾凯咨询集团长期监测采集的数据资料；

行业协会、国家统计局、海关总署、国家发改委、工商总局等政府部门和官方机构的数据与资料；

行业公开信息；

行业企业及上、下游企业的季报、年报和其它公开信息；

各类中英文期刊数据库、图书馆、科研院所、高等院校的文献资料；

行业资深专家公开发表的观点；

对行业的重要数据指标进行连续性对比，反映行业发展趋势；

中华人民共和国国家统计局 <http://www.stats.gov.cn>

中华人民共和国国家工商行政管理总局 <http://www.saic.gov.cn>

中华人民共和国海关总署 <http://www.customs.gov.cn>

中华人民共和国商务部 <http://www.mofcom.gov.cn>

中国证券监督管理委员会 <http://www.csrc.gov.cn>

中华人民共和国商务部 <http://www.mofcom.gov.cn>

世界贸易组织 <https://www.wto.org>

联合国统计司 <http://unstats.un.org>

联合国商品贸易统计数据库 <http://comtrade.un.org>

五、关于艾凯咨询网

艾凯咨询网（www.icandata.com）隶属艾凯咨询集团（北京华经艾凯企业咨询有限公司），艾凯咨询集团专注提供大中华区产业经济情报，为企业商业决策赋能，是领先的市场研究报告和竞争情报提供商

艾凯咨询集团为企业专业提供投资咨询报告、深度研究报告、市场调查、统计数据等。艾凯咨询网每天更新大量行业分析报告、图表资料、竞争情报、投资情报等，为用户及时了解迅速变化中的世界和中国市场提供便利，为企业商业决策赋能。

研究力量

高素质的专业的研究分析团队，密切关注市场最新动向。在多个行业，拥有数名经验丰富的专业分析师。对于特定及专属领域，我们有国内外众多合作研究机构，同时我们聘请数名行业资深专家顾问，帮助客户分清市场现状和趋势，找准市场定位和切入机会，提出合适中肯的建议，帮助客户实现价值，与客户一同成长。

我们的优势

权威机构 艾凯咨询集团二十年深厚行业背景;

数量领先 囊括主流研究报告和权威合作伙伴;

服务齐全 促销、推荐指数、积分、网上支付等;

良好声誉 广泛知名度、满意度，众多新老客户。