



艾凯咨询  
ICAN Consulting

# 2007 - 2008年中国动漫游戏 产业发展研究年度报告

## 一、调研说明

《2007 - 2008年中国动漫游戏产业发展研究年度报告》是艾凯咨询集团经过数月的周密调研，结合国家统计局，行业协会，工商，税务海关等相关数据，由行业内知名专家撰写而成。报告意于成为从事本行业人士经营及投资提供参考的重要依据。

报告主要可分为四大部分，首先，报告对本行业的特征及国内外市场环境进行描述；其次，是本行业的上下游产业链，市场供需状况及竞争格局从宏观到细致的详尽剖析，接着报告中列出数家该行业的重点企业，分析相关经营数据；最后，对该行业未来的发展前景，投资风险给出指导建议。相信该份报告对您把握市场脉搏，知悉竞争对手，进行战略投资具有重要帮助。

官方网址：<https://www.icandata.com/view/42184.html>

报告价格： 纸介版9000元 电子版9000元 纸介版+电子版9200元

订购电话： 400-700-0142 010-80392465

电子邮箱： sales@icandata.com

联系人： 刘老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、摘要、目录、图表

以漫画、卡通、动画、游戏以及多媒体内容产品等为代表的动漫游戏产业在全球经济中的地位迅速提高，逐步成为继软件产业之后的支柱产业。动漫游戏产业具有消费群广、市场需求大、产品生命周期长、高附加值等特点，属于资金密集型、科技密集型、知识密集型和劳动密集型的文化产业。目前在许多发达国家已经成为重要的支柱性产业。在21世纪，动漫游戏产业必将成为引导世界知识经济整体发展的主导产业。

中国是一个拥有约5亿动漫影视产品消费群体的国家，仅北京、上海、广州三地14~30岁青少年每年花在漫画卡通方面的消费额就超过13亿元人民币。动漫在中国正在发展成为一个巨大的产业。

处于发展期的中国动漫游戏产业在高速成长的同时也面临诸多问题，产业政策配套体系、原创力量薄弱、播出渠道不通畅、产业链不完整及人才不足等都限制了中国动漫游戏产业的发展。

基于多年对动漫游戏产业的观察，《2007-2008年中国动漫游戏产业发展研究年度报告》，报告将从以下方面深刻剖析产业现状，帮助业内外企业，政府即相关机构更好的把握未来发展：

全球范围内先进国家和地区产业发展现状的对比，把握动漫游戏产业的国际化特征，分析国内动漫游戏产业发展的优劣势。

分析国内动漫游戏产业环境、当前的产业运行状况及表现出的突出特征，深层挖掘产业发展的本质。

研究动漫游戏产业及其细分行业现有盈利模式，探索新兴模式的发展前景。

主力运营商2007年市场表现，从市场份额、竞争格局、竞争策略评述等多个维度剖析企业成败得失，评点市场领先要素。

对未来产业的深度量化预测，就整体和细分市场展开建模回归与专家校验，得出有价值的趋势分析与定量结果。

## 【 目 录 】

### 一、2007年全球动漫游戏产业发展概述

#### (一) 发展现状

- 1、产业规模
- 2、产业结构
- 3、产业竞争

#### (二) 基本特点

- 1、产业分布
- 2、竞争特点

#### (三) 主要国家与地区

- 1、美国
- 2、欧洲
- 3、日本
- 4、韩国
- 5、 .....

### 二、2007年中国动漫游戏产业发展概述

#### (一) 发展现状

- 1、产业环境
- 2、产业规模与增长
- 3、产业结构
- 4、产业盈利水平
- 5、产业投资

#### (二) 基本特点

#### (三) 重点省市发展概要

- 1、上海
- 2、北京

3、深圳

4、 .....

### 三、2008 - 2012年中国动漫游戏产业发展预测

#### (一) 影响因素

1、有利因素

2、不利因素

#### (二) 2008 - 2012年中国动漫游戏产业规模预测

#### (三) 2008 - 2012年中国动漫游戏产业结构预测

### 四、2008 - 2012年中国动漫游戏产业趋势分析

#### (一) 产品技术趋势

#### (二) 应用（业务）创新

#### (三) 产业递进与变迁

#### (四) 厂商竞争趋势

### 五、中国动漫游戏产业链结构分析

#### (一) 中国动漫游戏产业链结构

1、产业链概况

2、特征

#### (二) 中国动漫游戏产业链演进趋势

1、产业链生命周期分析

2、产业链价值流动分析

3、演进路径与趋势

### 六、2007年中国动漫游戏产业链竞争分析

#### (一) 动漫

1、三辰集团

2、上海文广

3、央视动画

4、辉煌动画

#### (二) 游戏

- 1、盛大
- 2、网易
- 3、巨人
- 4、九城
- 5、金山
- 6、网龙

## 七、建议

- (一) 对政府的建议
- (二) 传统业务发展建议
- (三) 新兴业务发展建议

## 图目录

- &#61548; 2007年全球动漫游戏产业规模
- &#61548; 2007年全球动漫游戏产业结构
- &#61548; 2007年全球动漫游戏产业地区分布
- &#61548; 2007年全球动漫游戏产业格局
- &#61548; 2005 - 2007年中国动漫游戏产业规模及其增长
- &#61548; 2005 - 2007年中国网络游戏用户规模及其增长
- &#61548; 2005 - 2007年中国动漫游戏产业结构变化情况
- &#61548; 2007年中国动漫游戏细分产业结构
- .....

详细请访问：<https://www.icandata.com/view/42184.html>

## 三、研究方法

- 1、系统分析方法
- 2、比较分析方法
- 3、具体与抽象方法

- 4、分析与综合方法
- 5、归纳与演绎方法
- 6、定性分析与定量分析方法
- 7、预测研究方法

## 四、数据来源

对行业内相关的专家、厂商、渠道商、业务（销售）人员及客户进行访谈，获取最新的一手市场资料；

艾凯咨询集团长期监测采集的数据资料；

行业协会、国家统计局、海关总署、国家发改委、工商总局等政府部门和官方机构的数据与资料；

行业公开信息；

行业企业及上、下游企业的季报、年报和其它公开信息；

各类中英文期刊数据库、图书馆、科研院所、高等院校的文献资料；

行业资深专家公开发表的观点；

对行业的重要数据指标进行连续性对比，反映行业发展趋势；

中华人民共和国国家统计局 <http://www.stats.gov.cn>

中华人民共和国国家工商行政管理总局 <http://www.saic.gov.cn>

中华人民共和国海关总署 <http://www.customs.gov.cn>

中华人民共和国商务部 <http://www.mofcom.gov.cn>

中国证券监督管理委员会 <http://www.csrc.gov.cn>

中华人民共和国商务部 <http://www.mofcom.gov.cn>

世界贸易组织 <https://www.wto.org>

联合国统计司 <http://unstats.un.org>

联合国商品贸易统计数据库 <http://comtrade.un.org>

## 五、关于艾凯咨询网

艾凯咨询网（[www.icandata.com](http://www.icandata.com)）隶属艾凯咨询集团（北京华经艾凯企业咨询有限公司）

，艾凯咨询集团专注提供大中华区产业经济情报，为企业商业决策赋能，是领先的市场研究报告和竞争情报提供商

艾凯咨询集团为企业专业提供投资咨询报告、深度研究报告、市场调查、统计数据等。艾凯咨询网每天更新大量行业分析报告、图表资料、竞争情报、投资情报等，为用户及时了解迅速变化中的世界和中国市场提供便利，为企业商业决策赋能。

### 研究力量

高素质的专业的研究分析团队，密切关注市场最新动向。在多个行业，拥有数名经验丰富的专业分析师。对于特定及专属领域，我们有国内外众多合作研究机构，同时我们聘请数名行业资深专家顾问，帮助客户分清市场现状和趋势，找准市场定位和切入机会，提出合适中肯的建议，帮助客户实现价值，与客户一同成长。

### 我们的优势

权威机构 艾凯咨询集团二十年深厚行业背景;

数量领先 囊括主流研究报告和权威合作伙伴;

服务齐全 促销、推荐指数、积分、网上支付等;

良好声誉 广泛知名度、满意度，众多新老客户。